

III TRIATLON NO DRAFTING CANET DE BERENGUER

REGLAMENTO:

Lugar de celebración plaza de los pescadores Canet de Berenguer.

Día 1 de octubre de 2022 a las 16h.

El número máximo de participantes estará limitado a 500.

La responsabilidad del control técnico de la prueba estará a cargo de la Federación de Triatlón de la Comunidad Valenciana.

El organizador de la prueba es el Club tricanet de Berenguer.

NO ESTARA PERMITIDO IR A RUEDA.

*Los y las participantes deberán llevar los dorsales facilitados por la organización sin ningún tipo de manipulación de los mismos. Es obligatorio el uso del casco rígido mientras se esté en contacto con la bici. Se usará el **dorsal único de la F.T.C.V.***

En el control de material a la entrada del área de transición se tendrá que presentar el DNI o licencia federativa con foto, además de llevar el chip, los dorsales y el Casco puesto y abrochado (para facilitar el acceso).

Los participantes se comprometen a respetar las normas de la competición, cumplir el reglamento de la Federación Española de Triatlón y conocer el circuito.

El organizador, advierte a los participantes de los riesgos derivados de su participación, los cuales se comprometen a seguir la propuesta de medidas de seguridad informadas por el organizador, según lo indicado en el apartado específico del reglamento de esta competición.

La prueba es apta para las siguientes categorías de paratriatletas: PTS2- PTS3- PTS4- PTS5- PTVI1- PTVI2- PTVI3- PTS7- PTS 8.

DISTANCIAS:

1500m natación (1 vuelta), 40 km. Ciclismo (2 vueltas), 10 km. Carrera a pie (2 vueltas).

TIEMPOS DE CORTE:

Natación: 55 minutos

Natación + T1 + Ciclismo: 2 horas y 30 minutos

CATEGORIAS:

<i>Junior</i>	<i>18-19 años.</i>
<i>Sub 23</i>	<i>20 a 23 años.</i>
<i>Absolutos</i>	<i>24 a 39 años.</i>
<i>Veterano I</i>	<i>40- 49 años</i>
<i>Veterano II</i>	<i>50-59 años</i>
<i>Veterano III</i>	<i>60-69 años.</i>
<i>Veterano IV</i>	<i>a partir de 70 años</i>

TROFEOS:

PREMIOS III TRIATLON NO DRAFTING CANET DE BERENGUER

La organización entregará los siguientes trófeos de la prueba:

Trofeo a los 3 primeros clasificados de la general y de cada categoría.

Trofeo al mejor equipo masculino y femenino.

Trofeo al primer/a corredor/a local.

INSCRIPCIONES A LA PRUEBA Y CHIPS:

La inscripción al evento se realizara desde el día 15 de julio hasta el miércoles 28 de septiembre a las 23.59h. en la web de la federación valenciana de triatlón www.triatlocv.org

El precio de la inscripción será de 45 € (+ 13 € No Federados) para las primeras 100 inscripciones y de 50€ (+ 13 € No Federados) hasta fin de plazas.

RECOGIDA DE DORSALES Y HORARIOS:

sábado 1 octubre

13 h. Recogida de dorsales.

15.00 h Apertura de área de transición y control de material.

15.45 h Cierre del área de transición.

15.50 h Cámara de llamadas en playa Racó de Mar.

16 h. Salida masculina.

16.03 h. Salida femenina.

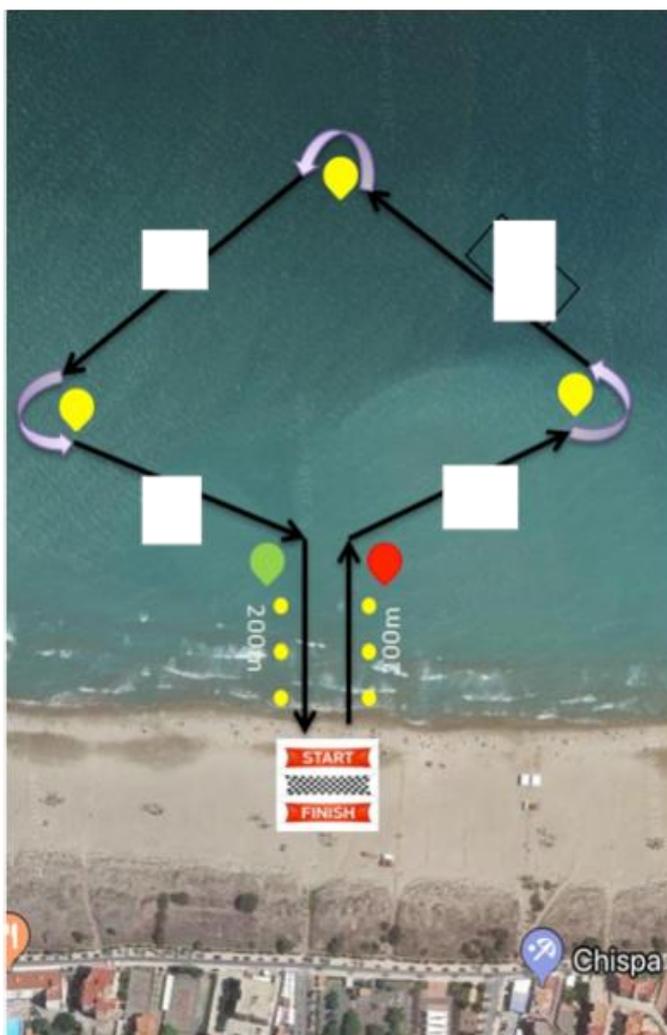
RECLAMACIONES Y APELACIONES:

Consultad Reglamento de Competiciones de Triatlón en vigor.

"Consultar procedimiento de reclamaciones y apelaciones en el Reglamento de Competiciones de Triatlón vigente".

RECORRIDOS:

Natación: Circuito de 1 vuelta para completar los 1500 m en la playa de Racó de Mar.



Ciclismo: 2 vueltas de 20km. Cada una de ellas.



Carrera: 2 vueltas de 5km. Cada una de ellas.



ANEXO REGLAMENTACIÓN NO DRAFTING

IR O NO A RUEDA (“DRAFTING”)

Hay dos tipos de competiciones en función de que ir a rueda esté o no permitido. Independientemente del tipo de competición, no está permitido ir a rueda entre deportistas de diferente sexo. Tampoco está permitido ir a rueda para aquellos deportistas que circulando en el mismo grupo, no se encuentren en la misma vuelta del segmento ciclista. No está permitido seguir la estela de un vehículo a motor (coche, moto, etc.).

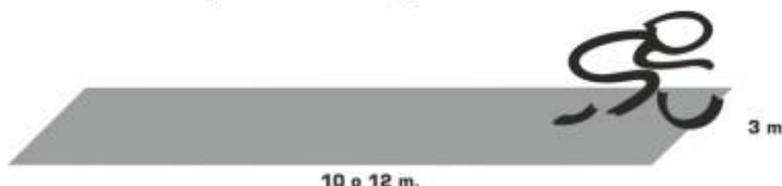
Competiciones en las que no está permitido ir a rueda (“drafting” no permitido):

a) Ir a rueda es entrar con la bicicleta en la zona considerada como “zona de “drafting””:

1. Zona de “drafting” para las competiciones de distancia estándar o inferior: la zona de “drafting” tendrá 10 metros lineales desde el extremo de la rueda delantera. Un atleta podrá entrar en la zona de “drafting” de otro atleta para adelantarlo. Para efectuar esta maniobra contará con un máximo de 20 segundos.

2. Zona de “drafting” con respecto a las motos: la zona de “drafting” detrás de las motos tendrá 12 metros lineales. Esta distancia también se aplica en las competiciones donde esté permitido el drafting.

3. Zona de “drafting” con respecto a los vehículos: la zona de “drafting” detrás de cualquier vehículo en todo el segmento de bicicleta tendrá 35 metros lineales. Esta distancia también se aplica en los eventos donde esté permitido el “drafting”. Distancia de la zona de “drafting”.



Distancia de la zona de drafting para todos los deportistas

b) Un deportista puede entrar en la zona de “drafting” de otro deportista, en las siguientes circunstancias:

1. Si el deportista entra en la zona de drafting, y va avanzando por la misma para adelantar a otro/s deportista/s dentro del tiempo asignado/permitido.

2. Por razones de seguridad.

3. 100 metros antes de un avituallamiento.

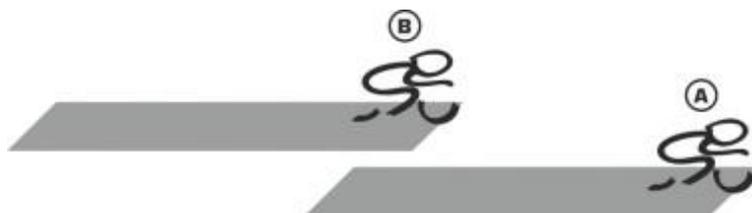
4. A la entrada o salida del área de transición.

5. En giros pronunciados.

6. En las zonas que autorice el Delegado Técnico.

c) Adelantamientos

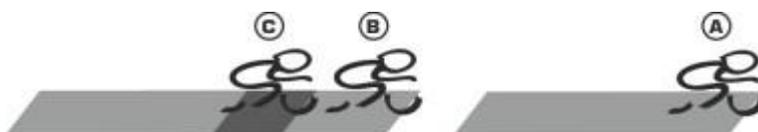
1. Un deportista adelanta a otro cuando la rueda delantera del primero sobrepasa la rueda delantera del segundo.
2. Un deportista adelantado debe salir inmediatamente de la zona de drafting del deportista que ha adelantado. Intentar adelantar de nuevo al deportista que ha adelantado por parte del deportista adelantado antes de abandonar la zona de drafting resultará en una infracción por drafting.
3. Un deportista adelantado que permanezca en la zona de drafting del deportista que adelanta más del tiempo asignado/permitido resultará en una infracción por drafting.
4. Los deportistas deben mantenerse a un lado del recorrido y no provocar una incidencia de bloqueo a los deportistas que vienen por detrás.
5. El Delegado Técnico dará indicaciones en la reunión técnica sobre cuál será el lado por el que se producirán los adelantamientos, bien sea derecha o izquierda.



A y B mantienen una separación adecuada entre ambos, pero A está bloqueando a B si se mantiene en esa posición



B está alcanzando a A, y B está ahora en la zona de "drafting" de A



A y B mantienen la adecuada separación. C no está intentando pasar a B, y está en su zona de "drafting". A y B no están haciendo "drafting"

En el caso de vehículos, el rectángulo es de 35 m de longitud y de 2,5 m de ancho.



SANCIONES POR IR A RUEDA CUANDO NO ESTÉ PERMITIDO

a) La sanción a aplicar a un deportista por ir a rueda, en las competiciones que no esté permitido, es una tarjeta azul que conlleva una sanción por tiempo; el deportista se debe detener en el siguiente Área de Penalización al lugar donde se le ha sancionado. El tiempo que el deportista se debe detener en el Área de Penalización variará en función de la distancia de la competición y según la siguiente tabla:

Distancia sprint o inferior	1
minuto Distancia estándar	2
minutos Media distancia y superior	5
minutos	

b) No detenerse en la siguiente Área de Penalización, supondrá la descalificación del deportista.

c) Dos sanciones por “drafting” en competiciones de distancia estándar o inferior, supondrán la descalificación del deportista.

d) Tres sanciones por “drafting” en competiciones de media distancia o superior, supondrán la descalificación del deportista.

e) Las infracciones por drafting no podrán ser apeladas.

BLOQUEO / BLOKING

a) Los deportistas deben mantenerse a un lado del recorrido sin crear una situación de peligro para otros deportistas.

b) La situación de bloqueo se produce cuando un deportista no puede adelantar al deportista que le precede porque se encuentra en el recorrido obstruyendo el posible adelantamiento de otros deportistas.

c) Un deportista que genere una situación de bloqueo será sancionado con una tarjeta amarilla. Dicha sanción se cumplirá en el siguiente área de penalización.